Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat portal za šahovski savez**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti otpuštanja igrača**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 05.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | David Stanimirović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1** **Uvod** 4](#_Toc33385358)

[1.1 Rezime 4](#_Toc33385359)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc33385360)

[1.3 Reference 4](#_Toc33385360)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc33385360)

[**2** **Scenario otpuštanja igrača** 4](#_Toc33385371)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc33385372)

[2.2 Tok događaja 7](#_Toc33385376)

[2.5 Posebni zahtevi 8](#_Toc33385387)

[2.6 Preduslovi 8](#_Toc33385391)

[2.7 Posledice 9](#_Toc33385396)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri otpuštanju igrača

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Upustvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario otpuštanja igrača

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Klub ima mogućnost da određenog igrača otpusti iz kluba(ako je administrator omogućio) i time taj igrač postaje slobodan.

## Tok događaja

1. Klub bira opciju za prikaz svih svojih igrača
2. Sistem prikazuje igrače u tabeli sortirane po rejtingu
3. Klub bira igrača koga želi da otpusti
4. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom igrača(datum rođenja, trenutni klub, prethodni klubovi, rejting…)
5. U toku je interval u kom klubovi mogu da otpuštaju svoje igrače i klub može da otpusti izabranog igrača
6. Klub otpušta igrača i on postaje slobodan

7.1 Nije u toku interval u kom klubovi mogu da otpuštaju svoje igrače i klub ne može da otpusti izabranog igrača

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema. Ako ne postoji nijedan igrač u bazi, biće prikazana prazna lista

## Posledice

Igrač može da bude otpušten, pa samim tim i izbačen iz odgovarajuće tabele u bazi